

名前 アルクス・ライ

性別 男 年齢 19

所属 マオ社発連邦 階級 准尉



第1指針 戦斗 1・2一撃 3・4精度 5連撃 6同時

第2指針 名誉 1・2モラル 3・4一撃 5特殊 6精度

テンションパターン
○ダメージ上昇
○被ダメージ減少
○特殊技能発動値低下

パイロットLv. 6+1 熟練度 3

成長難易度 7 成長修正 1→3

能力値 練度 修正

能力値	練度	修正
運動	29	→ 4
技量	38	→ 5
反応	37	→ 5
体力	21	→ 3
知力	16	→ 2
念動力	65	1.2 → 5

能力値 練度修正対応表
0 : 6→4
1~3 : 6→5
4~8 : -
9~15 : 1→2
16~24 : 1→3
25~35 : 1→4
36~48 : 1→5
49~63 : 1.2→4
64~80 : 1.2→5
81~99 : 1.2→6

HP 25 / 20
21+(体力練度/5)

MP 28 / 25
(念動力練度/5)+修正 MP修正値(修正要因: 修正値)[基本: 11]/

イベント	対象	指針	相	ア	生
	集中力	/	相	ア	生
特訓縮敵	ベストマ=カ	1/名誉			/
覚醒	(殺到)	1/戦斗			/

身長 177 cm 体重 69 kg

■PAD

効果	技能
●	兵装誘爆
●●	倍撃射撃
●●	レカ5、逃がされると思は、!
●●●	レ1: だててできる人だよ!
●●●	大打撃
●●●●	レ1: だててできる人だよ!!
●●●●	大打撃

技能	練度	修正	技能	練度	修正
MT操縦	13	→ 5	車両操縦	7	→ 4
通信	6	→ 3	情報通	3	→
メカ工学	6	→ 3			→
体術	3	→			→
空術	3	→			→
		→			→

技能 練度修正対応表
0 : 6→4
1~1 : 6→5
2~3 : -
4~5 : 1→2
6~8 : 1→3
9~11 : 1→4
12~15 : 1→5
16~19 : 1.2→4
20~23 : 1.2→5
24~27 : 1.2→6

特技/発動値 [9]
バーストアタック(Mバード)、カウター

成長パターン
A 3.3 B 2.1.1 / 2

メモ
Aの娘アリス
レカ5 不収

出撃回数: 女女女女 | 女女女女女 | 女女女

名前 アーヤスク = バイエル

性別 男 年齢 16

所属 階級



第1指針 生存 1:2連 3:4回 5 - 6威

第2指針 防衛 1:2回 3:4威 5支 6特

テンションパターン
●ダメージ上昇
○被ダメージ減少
○特殊技能発動値低下

パイロットLv. 4+1

熟練度 1

成長難易度 5

成長修正 7 → 5



能力値	練度	修正
運動	36	1 → 5
技量	19	1 → 3
反応	28	1 → 4
体力	12	1 → 2
知力	12	1 → 2
念動力	70	1:2 → 5

能力値
練度修正対応表

0	: 6→4
1~3	: 6→5
4~8	: -
9~15	: 1→2
16~24	: 1→3
25~35	: 1→4
36~48	: 1→5
49~63	: 1:2→4
64~80	: 1:2→5
81~99	: 1:2→6

HP	23 / 21+(体力練度/5)
MP	40 / 28 (念動力練度/5)+修正 MP修正値(修正要因:修正値)[基本:11]/

身長 169.2cm 体重 56.8 kg

イベント	対象	/ 指針	同志	スキラ
権限	イルム	/ 生存	覚醒	T-Link / 防衛
所 匠	ビクナル	/ 主義	俊成	ビクナル / 生存
特訓	ビクナル (サポートガード)	/ 主義		/

■PAD 効果

● 自爆	」 船機体 2D6ダメージ
● 激励	」 索敵範囲内 1ターン
● 倍撃格闘	」 I兵器 ダメージ ×2
● 回避機動	」 回避目標 -1
● 受け身	」 被ダメージ -2D6
● 数値	」 索敵範囲 味方以外 -4

技能 練度 修正

情報通	3	→
指揮	3	→
MT操縦	15	1 → 5
		→
		→
		→

技能
練度修正対応表

0	: 6→4
1~1	: 6→5
2~3	: -
4~5	: 1→2
6~8	: 1→3
9~11	: 1→4
12~15	: 1→5
16~19	: 1:2→4
20~23	: 1:2→5
24~27	: 1:2→6

特技/発動値 [11]
サロコイバ +30
MP +15
発動 +15

成長パターン
A 4/4 7/7 B 3/3/2 7/7

メモ

出撃回数: ☆☆☆☆☆ | ☆☆☆☆☆ | ☆☆☆☆☆

