

# 『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 \_\_\_\_\_ 種族 **只人** 年齢 \_\_\_\_\_ 性別 \_\_\_\_\_ 経歴 **騎士 / 平穩 / 宿敵**

等級 **白磁等級** 身体的特徴 \_\_\_\_\_ 髪 ( \_\_\_\_\_ ) 瞳 ( \_\_\_\_\_ )

+能力値	第二能力値			
	第一能力値	集中度	持久度	反射度
体力点	3	5	7	5
魂魄点	2	4	6	4
技量点	3	5	7	5
知力点	3	5	7	5

キャラクターの外見

**+経験点** <  
 累計経験点 **3,000** 点  
 現在経験点 **500** 点  
**+冒険回数 / 達成数** <  
 0 回 / 0 回

**+成長点** <  

0

**+状態** <  
生命力×2  
 生命力 **23 / 46**  
 移動力 **21**

呪文使用回数  
 **0**  
 呪文抵抗基準値  
**5**  
魂魄反射+冒険者レベル+[呪文抵抗]

負傷数

0

**+冒険者レベル** < **1**

**+職業** < レベル **3**  
 戦士 \_\_\_\_\_  
 武道家 \_\_\_\_\_  
 野伏 \_\_\_\_\_  
 斥候 \_\_\_\_\_  
 魔術師 \_\_\_\_\_  
 神官 \_\_\_\_\_  
 竜司祭 \_\_\_\_\_  
 精霊使い \_\_\_\_\_

**+消耗** <

5	<input type="checkbox"/>	死亡
4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	気絶 移動不可 生命力半減
3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	全判定-4 移動力と生命力半減
2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	全判定-2 移動力半減
1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	全判定-1

**+継戦カウンター** <

5  
  10  
  15  
  20  
 25  
  30  
  35  
  40

+冒険者技能		習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【頑健】	/	初歩	/	( 249 )		/	/	( )
【幸運】	/	初歩	/	( 253 )		/	/	( )
【荷重行動】	/	初歩	/	( 258 )		/	/	( )
【挑発】	/	初歩	/	( 261 )		/	/	( )
	/		/	( )		/	/	( )
	/		/	( )		/	/	( )
	/		/	( )		/	/	( )
	/		/	( )		/	/	( )
	/		/	( )		/	/	( )
	/		/	( )		/	/	( )

+一般技能		習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【騎乗】	/	初歩	/	( 289 )		/	/	( )
【長距離移動】	/	初歩	/	( 289 )		/	/	( )
	/		/	( )		/	/	( )



**呪文**

呪文行使基準値

基本値	職業レベル	技能など	合計
知力集中 5	<input type="checkbox"/> 魔術師 ( )		5
魂魄集中 4	+ <input type="checkbox"/> 神官 ( ) <input type="checkbox"/> 竜司祭 ( ) <input type="checkbox"/> 精霊使い ( ) +		

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )

**攻撃**

命中基準値

基本値	職業レベル	技能など	合計
技量集中 5	<input checked="" type="checkbox"/> 戦士 (3) <input type="checkbox"/> 武道家 ( )	[武器: 投擲]+1	8
	+ <input type="checkbox"/> 野伏 ( ) <input type="checkbox"/> 斥候 ( ) +		

近接 8  
投擲 6  
弩弓 5

**武器**

武器名	種別	用法/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果
小剣	片剣	片手/新刺殺	8	-2	6	1d6	3		1d6+3	近接	投擲適用、受け流し(+0)、強打・新(+0)、刺突(+1)

**防衛**

回避基準値

基本値	職業レベル	技能など	合計
技量反射 5	<input checked="" type="checkbox"/> 戦士 (3) <input type="checkbox"/> 武道家 ( ) <input type="checkbox"/> 斥候 ( ) +		8

**鎧**

鎧名	種別	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力合計	効果
革鎧	軽鎧	8	0	8	2	普通	21	0	0	21	なし

**盾受け**

盾受け基準値

基本値	職業レベル	技能など	合計
技量反射 5	<input checked="" type="checkbox"/> 戦士 (3) <input type="checkbox"/> 斥候 ( ) <input type="checkbox"/> その他 ( ) +		8

**盾**

盾名	種別	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	合計	隠密性	効果
円盾	小型盾	8	4	12	3	2	5	普通	なし

ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

**所持品**

治癒の水薬

- ・冒険者ツール  
(釣縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服

◆所持金 銀貨：5

