名前	性別	年齢	所属	階級
キリク・トレデキム	男	20	連邦軍	中尉

第1指針	生存	1·2連撃 3·4回避 5一撃 6プレッシャー
第2指針	主義	1·2プレッシャー 3·4連撃 5モラル 6支援

テンションパターン
◎ダメージ上昇
○被ダメージ減少
○特殊技能発動値低下

パイロットLv.	5	熟練度	2
成長難易度	7	成長修正	1 → 3

身長 cm 体重 kg

能力値	練度	修正
運動	25	1 → 4
技量	49	1·2 → 4
反応	30	1 → 4
体力	22	1 → 4
知力	12	1 → 2
念動	30	1 → 4

能力値
練度修正対応表

0	6→4
1～3	6→5
4～8	—
9～15	1→2
16～24	1→3
25～35	1→4
36～48	1→5
49～63	1·2→4
64～80	1·2→5
81～99	1·2→6

HP	26 / 21+(体力練度/5)
MP	22 / 32 29 27 25 (念動力練度/5)+修正 MP修正値(修正要因: 修正値)[基本: 11] /

イベント	対象	/ 指針	参戦	ディアセイヴァー	/ 名称
相互	ブレラ少尉	/ 戦斗			/
同志	ベネディクト	/ 名誉			/
同志	ジョンドゥー	/ 調和			/

■PAD

	効果
●	攻撃失敗
●●	誤射
●●●	行動ずらし
●●●●	追加射撃
●●●●●	回避阻止
●●●●●●	追加射撃

技能	練度	修正	技能	練度	修正
MT操縦	16	1·2 → 4	メカニクス	3	→
指揮	3	→			→
芸術	3	→			→
個人格闘	3	→			→
体術	3	→			→
通信	3	→			→

技能
練度修正対応表

0	6→4
1～1	6→5
2～3	—
4～5	1→2
6～8	1→3
9～11	1→4
12～15	1→5
16～19	1·2→4
20～23	1·2→5
24～27	1·2→6

特技/発動値[9] スペシャリスト/カウンター/
カウンター、ラスニューバー

成長パターン
A 3,3 / 0 B 2,1,1 / 2

メモ ブレラ スペシャリスト ショウリ人形
ベネディクト コンビネット ソルブ貴族
ジョンドゥー プログラミングスキル トークス手帳

出撃回数: ☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆

名前	キリク・トレデキム

プレイ日	

		第一指針	第二指針	経歴							ボーナス	経歴ボーナス	開始時小計	成長 1	2	3	4	小計	成長 5	6	7	8	小計	成長 9	10	11	12	13	合計
		生存(肉体)	主義(思想)	信念の士	力で勇戦	抵抗無駄																							
パイロットレベル																													
出撃回数																													
能力	運動	7	0	6	4	4							21	1															
	技量	7	9	4	6	4					2		32	2	3	3	3		3	3									
	反応	2	0	4	4	6							16		3	3	3		3	3	2								
	体力	11	2	4	4	5							26								1								
	知性	2	0	3	3	3							11								1								
	念動	1	9	5	5	4						+5	29	1															
技能	MT技能			3	3	3					3		12	2							2								
	指揮			3									3																
	芸術			3									3																
	個人格闘				3								3																
	体術				3								3																
	通信					3							3																
	メカニクス					3							3																
備考	レベルアップや特技の習得、熟練化など			スペシャリスト(力)	Bマシンバー	カウンター																							

名前	プレア・D・スタイナー	性別	女	年齢	19	所属	連邦軍	階級	少尉

SUPER ROBOT WARS ORIGINAL GENERATION

第1指針	戦闘	1·2一撃 3·4精度 5連撃 6回避	パイロット Lv.	5	熟練度 2
第2指針	防衛	1·2回避 3·4プッシャー 5支援 6特殊	成長難易度	6	成長修正 1 ➡ 4

テンションパターン
◎ダメージ上昇
○被ダメージ減少
○特殊技能発動値低下

身長 162 cm　体重 49 kg

能力値	練度	修正
運動	50	12 ➡ 4
技量	23	➡ 3
反応	36	➡ 5
体力	16	➡ 3
知力	16	➡ 3
念動	23	➡ 3

能力値
練度修正対応表

0	6→4
1～3	6→5
4～8	—
9～15	1→2
16～24	1→3
25～35	1→4
36～48	1→5
49～63	1·2→4
64～80	1·2→5
81～99	1·2→6

HP	24／1	21+(体力練度/5)
MP	25／	(念動力練度/5)+修正　MP修正値(修正要因：修正値)[基本：11]／

イベント	対象	／指針	憧憬	ベネディクト	／名誉
愛機	ゲシュペンストMk-Ⅲ	／戦闘	宿敵	アーチボルド	／
同志	キリー	／主義			／
後輩	ナンダ大尉	／			／

■PAD

	効果	技能	練度	修正	技能	練度	修正
	アイストP 誤操作			➡			➡
い～矢でも鉄砲でも持ってきてください！ でもなるべくやさしくね	アイストP 鼓舞	MT操縦	13	➡ 4			➡
	アイストP 狙い切り	情報通	6	➡ 3			➡
見えたの!! ……と思う。	見切り	戦術	6	➡ 3			➡
うわぁっ！ 避けられた！	見切り			➡			➡
地平線の彼方へトンでけーっ！	大打撃			➡			➡

技能
練度修正対応表

0	6→4
1～1	6→5
2～3	—
4～5	1→2
6～8	1→3
9～11	1→4
12～15	1→5
16～19	1·2→4
20～23	1·2→5
24～27	1·2→6

特技/発動値[ル]
スペシャリスト(コンビネーション)
コンビネーション・A

成長パターン
A 4·4　B 3·2·2／1

メモ　アイストP·3
シュラルド大尉

出撃回数：女女女

名前 ブレア・D・スタイナー

プレイ日

		第一指針	第二指針	経歴							ボーナス	経歴ボーナス	開始時小計	成長				小計	成長				小計	成長					合計
		戦士(3段階)	防衛(通常)	傭兵	狩人									1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11	12	13	
パイロットレベル											5																		
出撃回数														2	2	2	2		1	2	2	1							
能力	運動	16	5	4	4								29	33	36	38	40	40	43	47	50	52	52						
	技量	1	2	4	6								13		15	17	19	19	21		23	25	25						
	反応	1	5	6	4								16	20	22	25	28	28	30	34	36	39	39						
	体力	4	1	6	5								16					16					16						
	知性	4	5	3	4								16					16					16						
	念動	1	2	4	3						10		20					20					20						
技能	MT操縦			3	3						5		11		12	13	14	14	15		16	17	17						
	情報通			3	3								6					6					6						
	戦術			3	3								6					6					6						
備考	レベルアップや特技の習得、熟練化など			スペシャリスト	コンビネーション																								

名前	性別	年齢	所属	階級
WYAJ-42561 ジョン・ドゥ		4才	―	―

			テンションパターン	パイロット Lv.	熟練度
第1指針	生存	1·2 連撃 3·4 回避 5 一撃 6 プル	◎ダメージ上昇	4	1
第2指針	調和	1·2 待ち 3·4 支援 5 精神 6 そうル	○被ダメージ減少 ○特殊技能発動値低下	成長難易度 5	成長修正 1 → 5

身長 cm	体重 kg

能力値	練度	修正
運動	43	1 → 5
技量	49	1·2 → 4
反応	43	1 → 5
体力	32	1 → 4
知力	28	1 → 4
念動	24	1 → 3

能力値
練度修正対応表

0	6→4
1～3	6→5
4～8	―
9～15	1→2
16～24	1→3
25～35	1→4
36～48	1→5
49～63	1·2→4
64～80	1·2→5
81～99	1·2→6

HP	27 / 21+(体力練度/5)	1 / 1
MP +15	30 / (念動力練度/5)+修正	28 / 26 / 21 / 16 / MP修正値(修正要因: 修正値)[基本: 11] /

イベント	対象	/ 指針	同士	ルメトアル	/ 調和
喧嘩	キリクさん	/ 生存			/
保護	ベネディクト	/ 主義			/
喧嘩	ソルガ高等	/ 防衛			/

■PAD

	効果	技能	練度	修正	技能	練度	修正
意識混濁		MT操縦	26	1·2 → 6			→
回避機動				→			→
とぶ				→			→
回避機動				→			→
けんこういっせき				→			→
追加射撃				→			→

技能
練度修正対応表

0	6→4
1～1	6→5
2～3	―
4～5	1→2
6～8	1→3
9～11	1→4
12～15	1→5
16～19	1·2→4
20～23	1·2→5
24～27	1·2→6

特技/発動値[11]

成長パターン
A 4/4/1 B 3/3/2:1

メモ

出撃回数: ☆☆ | ☆☆☆☆☆ | ☆☆☆☆☆ | ☆

ショートダウン
アクロバティックゴースト

バーストはパターン(A)

Ver.1.5 2005.1.11作成/斑鳩

名前

プレイ日

		第一指針	第二指針	経歴							ボーナス	経歴ボーナス	開始時小計	成長 1	2	3	4	小計	成長 5	6	7	8	小計	成長 9	10	11	12	13	合計
		兼子仔	謝和	人造人間																									
パイロットレベル																													
出撃回数																													
能力	運動	7	2	4							13 +16	29			3	4	36	3	4	4		47						
	技量	7	2	6							15 +16	37	4	4	3	4	46	3				49						
	反応	2	5	4							11 +16	27	4	4	2		31	2	4	4		43						
	体力	11	1	4							16 +16	32										32						
	知性	2	5	5							12 +16	28										28						
	念動	1	5	3							9 +15	24										24						
技能	MT操縦			3							3 +16 +12	21	1	1	1	1	25	1	1	1		26						
	芸術			3							3	3																
	通信			3							3 +3	6																
備考	レベルアップや特技の習得、熟練化など プログラーニング			プログラーニング									けんこん		回避機動	回避機動												

+15

名前	性別	年齢
ベネディクト＝ケヴィン＝チャンオット	男	35?

所属	階級
シャドウミラー	(W-07)

SUPER ROBOT WARS ORIGINAL GENERATION

第1指針	主義	1·2威圧 3·4連撃 5モラル 6対援
第2指針	名誉	1·2モラル 3·4一撃 5特殊 6精度

テンションパターン
○ダメージ上昇
○被ダメージ減少
●特殊技能発動値低下

パイロットLv.	6	熟練度	4
成長難易度	8	成長修正	1 → 2

身長 193 cm　体重 82 kg

能力値	練度	修正
運動	25	1 → 4
技量	48	1 → 5
反応	37	1 → 5
体力	30	1 → 4
知力	16	1 → 3
念動	30	1 → 4

能力値
練度修正対応表

0	6→4
1～3	6→5
4～8	—
9～15	1→2
16～24	1→3
25～35	1→4
36～48	1→5
49～63	1·2→4
64～80	1·2→5
81～99	1·2→6

HP	37 ／ 21+(体力練度/5)+10
MP	27 ／ (念動力練度/5)+修正　MP修正値(修正要因：修正値)[基本：11]／+2

イベント	対象	／指針		／
~~保護~~	~~W-00「ルメトアル」~~	~~／調和~~		／
師匠	ハークス曹長	／調和		／
相方	W-06「ロクテイ」	名誉		／

■PAD

	効果
●「外したぃか？」	攻撃失敗
●●	
●●●「外さんっ！」	狙い切り
●●●●「たたみかけるぞっ！」	殺倒
●●●●●「やらせるかっ！」	圧倒
●●●●●●「止めだっ！」	追加射撃

技能	練度	修正	技能	練度	修正
MT操縦	16	1·2 → 4			→
情報通	8	1 → 3			→
歩兵火器	12	1 → 5			→
体術	4	1 → 2			→
隠蔽	9	1 → 4			→
		→			→

技能
練度修正対応表

0	6→4
1～1	6→5
2～3	—
4～5	1→2
6～8	1→3
9～11	1→4
12～15	1→5
16～19	1·2→4
20～23	1·2→5
24～27	1·2→6

特技/発動値[8]〔ソウルフルスピリット〕
カウンター、サポートガード、ブロック

成長パターン
A 2.2/0　B 1.1/2

メモ WXA2=47561→シャンオット
キリク＝トレデキム
ブレア＝ロ＝スタイナー
W-06「ロクテイ」
W00-01「ルメトアル」
〃「ソルディオ」

出撃回数：☆☆☆

名前	（ベン） ベネディクト＝ケヴィン・チャリオット（No.7）	プレイ日	

		第一指針	主義・通常	第二指針	名誉・通常	経歴 放浪の用心棒	経歴 破壊工作員	経歴 突撃兵	経歴 地獄を見た				ボーナス	経歴ボーナス	開始時小計	成長 1	成長 2	成長 3	成長 4	小計	成長 5	成長 6	成長 7	成長 8	小計	成長 9	成長 10	成長 11	成長 12	成長 13	合計
パイロットレベル																		+1		5				+1	6							
出撃回数																+2	+2	+2			+2		+2	+2		+2						
能力	運動	2		2		4	4	6	6				+1		25					25					25							
	技量	11		5		6	4	4	4				+2		36		+2	+2		40	+2		+2	+2	46	+2						
	反応	2		5		4	6	4	4						25		+2	+2		29	+2		+2	+2	35	+2						
	体力	7		2		5	5	5	3				+1		28	+2				30					30							
	知性	1		1		3	4	3	4						16					16					16							
	念動	7		5		4	3	4	5						28	+2				30					30							
技能	MT操縦					4	4	4	4						16					16					16							
	情報通					4			4						8					8					8							
	歩兵火器					4	4	4							12					12					12							
	体術							4							4					4					4							
	隠蔽						4		4				+1		9					9					9							
備考	レベルアップや特技の習得、熟練化など					ソウルフルスピリット	カウンター	サポートガード	ブロック								保護・ルメトアル									保護由来定 相方・ロクティア						

扇

担いの

池上 飛則