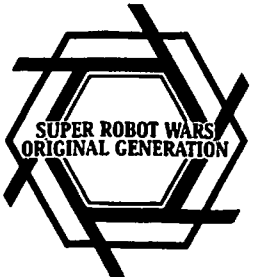


名前 キリ7=トレンサム 性別 男 年齢 20

所属 連邦軍 階級 大尉



第1指針 生存 1・2 速攻 3・4 回避 5 一撃 6 回復
 第2指針 主義 1・2 回復 3・4 速攻 5 モブ 6 支援

テンションパターン
 ●ダメージ上昇
 ○被ダメージ減少
 ○特殊技能発動値低下
 パイロット Lv. 7 熟練度 3
 成長難易度 7 成長修正 1 → 3

能力値	練度	修正
運動	<u>45</u>	<u>1 → 5</u>
技量	<u>49</u>	<u>10 → 4</u>
反応	<u>49</u>	<u>1.2 → 4</u>
体力	<u>25</u>	<u>1 → 4</u>
知力	<u>10</u>	<u>1 → 2</u>
念動	<u>30</u>	<u>1 → 4</u>

身長 cm 体重 kg

能力値
 練度修正対応表
 0 : 6→4
 1~3 : 6→5
 4~8 : -
 9~15 : 1→2
 16~24 : 1→3
 25~35 : 1→4
 36~48 : 1→5
 49~63 : 1.2→4
 64~80 : 1.2→5
 81~99 : 1.2→6

HP 27 / 21.18
 21+(体力練度/5)
 MP 22 / 42.39, 36.33, 27.27, 19.18, 11.11
 (念動力練度/5)+修正 MP修正値(修正要因: 修正値)[基本: 11]/

イベント	対象	1指針	参様	評価
相方	<u>アリス</u>	<u>戦闘</u>	<u>対戦</u>	<u>1.5倍大尉 1名</u>
同志	<u>ハヤブサ</u>	<u>1名</u>	<u>同志</u>	<u>1.5倍大尉 1名</u>
日誌	<u>ラン</u>	<u>1週間</u>		<u>1</u>

■PAD

効果	技能	練度	修正
	<u>回避機動</u>	<u>16</u>	<u>1.2 → 4</u>
	<u>殺到</u>	<u>3</u>	<u>→</u>
	<u>行動妨害</u>	<u>3</u>	<u>→</u>
	<u>追加射撃</u>	<u>3</u>	<u>→</u>
	<u>回避阻止</u>	<u>3</u>	<u>→</u>
	<u>追加射撃</u>	<u>3</u>	<u>→</u>

技能	練度	修正
<u>MT操縦</u>	<u>16</u>	<u>1.2 → 4</u>
<u>指揮</u>	<u>3</u>	<u>→</u>
<u>芸術</u>	<u>3</u>	<u>→</u>
<u>個人格闘</u>	<u>3</u>	<u>→</u>
<u>体術</u>	<u>3</u>	<u>→</u>
<u>通信</u>	<u>3</u>	<u>→</u>

技能	練度	修正
<u>イカズ</u>	<u>3</u>	<u>→</u>
		<u>→</u>
		<u>→</u>
		<u>→</u>
		<u>→</u>

技能
 練度修正対応表
 0 : 6→4
 1~1 : 6→5
 2~3 : -
 4~5 : 1→2
 6~8 : 1→3
 9~11 : 1→4
 12~15 : 1→5
 16~19 : 1.2→4
 20~23 : 1.2→5
 24~27 : 1.2→6

特技/発動値[9] スペシャリスト(カンク)
カンク、Bマニッパ

成長パターン
A 3.3/0 B 2.1/1.2

メモリアルライフル

出撃回数: ☆☆☆☆ | ☆☆☆☆ | ☆☆☆☆ | ☆☆☆☆ | ☆☆☆☆



名前 ジョンドラ 性別 年齢

所属 階級

第1指針 生存 1:2 運撃 3:4 回撃 5 - 撃 6 プレジャー

第2指針 調和 1:2 特殊 3:4 支援 5 積度 6 ツール

テンションボタン
○ダメージ上昇
○被ダメージ減少
○特殊技能発動値低下

パイロット Lv. 7 熟練度 1

成長難易度 5 成長修正 1 → 5

身長 cm 体重 kg

能力値	練度	修正
運動	63	1.2 → 4
技量	65	1.2 → 5
反応	67	1.2 → 5
体力	36	1 → 4
知力	28	1 → 4
念動	32	1 → 4

能力値
練度修正対応表

0	: 6→4
1~3	: 6→5
4~8	: -
9~15	: 1→2
16~24	: 1→3
25~35	: 1→4
36~48	: 1→5
49~63	: 1→4
64~80	: 1→5
81~99	: 1→6

HP 28 / 25 + 22 + 21 + 18
21+(体力練度/5)

MP 20 / 32 + 26 + 21 + 17
(念動力練度/5)+修正 MP修正値(修正要因: 修正値)[基本: 11]/

イベント	対象	1指針	固ま	ルキナリ	1調和
陸111	キリク中尉	1生存		3-スリジャン	1-4
同古	バネティクト	1主義	相立	ソルティガ	1生存
陸111	ソルティガ	1防衛	共生	17スライバー	1生存

■PAD

効果	技能	練度	修正
<input checked="" type="checkbox"/> 意識混	MT操縦	27	1.2 → 6
<input checked="" type="checkbox"/> 回避機動	表行	3	- → -
<input checked="" type="checkbox"/> 呼吸	通信	10	1 → 4
<input checked="" type="checkbox"/> 回避機動			→
<input checked="" type="checkbox"/> けんごん			→
<input checked="" type="checkbox"/> 追加射撃			→

技能	練度	修正
MT操縦	27	1.2 → 6
表行	3	- → -
通信	10	1 → 4
		→
		→
		→

技能
練度修正対応表

0	: 6→4
1~1	: 6→5
2~3	: -
4~5	: 1→2
6~8	: 1→3
9~11	: 1→4
12~15	: 1→5
16~19	: 1→4
20~23	: 1→5
24~27	: 1→6

特技/発動値[1]

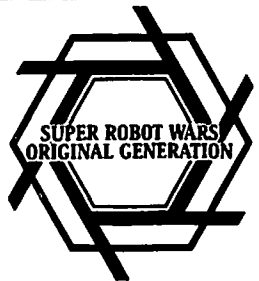
成長パターン
A 4/4/- : 1 B 3/3/2 : 1

メモ

出撃回数:

名前 フレッド・スティーブ (2期) 性別 # 年齢 19

所属 連邦軍 階級 少尉



第1指針 戦斗 1:2 撃 3:4 精度 5 連撃 6 即時

テンションターン
 ○ダメージ上昇
 ○被ダメージ減少
 ○特殊技能発動値低下

パイロット Lv. 1 熟練度 2

第2指針 防衛 1:2 即時 3:4 援護 5 支援 6 特殊

成長難易度 L 成長修正 1 → 4

身長 162 cm 体重 47 kg

能力値	練度	修正
運動	<u>64</u>	<u>12 → 5</u>
技量	<u>36</u>	<u>→ 5</u>
反応	<u>58</u>	<u>12 → 4</u>
体力	<u>16</u>	<u>→ 3</u>
知力	<u>16</u>	<u>→ 3</u>
念動	<u>20</u>	<u>→ 3</u>

能力値
 練度修正対応表
 0 : 6→4
 1~3 : 6→5
 4~8 : -
 9~15 : 1→2
 16~24 : 1→3
 25~35 : 1→4
 36~48 : 1→5
 49~63 : 1→4
 64~80 : 1→5
 81~99 : 1→6

HP 24 / 21+(体力練度/5)
 MP 25 / (念動力練度/5)+修正 MP修正値(修正要因: 修正値)[基本: 11]

イベント	対象	1指針	憧憬	イベント外	1期
変機	<u>対抗</u>	<u>戦斗</u>			<u>1</u>
同志・	<u>キリ</u>	<u>正義</u>	<u>相高</u>	<u>キリ</u>	<u>正義</u>
同志・	<u>対抗大尉</u>	<u>正義</u>	<u>同志</u>	<u>対抗大尉</u>	<u>正義</u>

■PAD	効果	技能	練度	修正	技能	練度	修正	技能 練度修正対応表
	<u>回避軌道</u>	<u>MT操縦</u>	<u>50</u>	<u>1→2 → 5</u>			<u>→</u>	0 : 6→4
	<u>鼓舞</u>	<u>情報通</u>	<u>6</u>	<u>→ 3</u>			<u>→</u>	1~1 : 6→5
	<u>狙撃</u>	<u>戦術</u>	<u>6</u>	<u>→ 3</u>			<u>→</u>	2~3 : -
	<u>援護</u>			<u>→</u>			<u>→</u>	4~5 : 1→2
	<u>見切り</u>			<u>→</u>			<u>→</u>	6~8 : 1→3
	<u>大打撃</u>			<u>→</u>			<u>→</u>	9~11 : 1→4
				<u>→</u>			<u>→</u>	12~15 : 1→5
				<u>→</u>			<u>→</u>	16~19 : 1→4
				<u>→</u>			<u>→</u>	20~23 : 1→5
				<u>→</u>			<u>→</u>	24~27 : 1→6

特技/発動値[10]
 スーパーリスト(コピラ-201A)
 スーパーリスト(2-1)

成長パターン
 A 4・4 B 3・2・2/1

メモ EXイベント(12)
 コピラ5大尉
 コピラ5大尉

出撃回数: 女々々々々女々女々女々女々女々女々女々女々女々

名前 ベネディクト=ケヴィン=チャリオット 性別 男 年齢 35? 所属 シェドウミラー 階級 (W-07)



第1指針 主義 1・2威圧 3・4連撃 5モラル 6支援
第2指針 名誉 1・2モラル 3・4一撃 5特殊 6精度

テンションボタン
○ダメージ上昇
○被ダメージ減少
●特殊技能発動値低下

パイロット Lv. 7 +1 熟練度 4
成長難易度 8 成長修正 1 → 2

身長 193cm 体重 82kg

能力値	練度	修正
運動	25	1 → 4
技量	49	1・2 → 4
反応	49	1・2 → 4
体力	37	1 → 5
知力	16	1 → 3
念動	34	1 → 4

能力値 練度修正対応表

0	: 6→4
1~3	: 6→5
4~8	: -
9~15	: 1→2
16~24	: 1→3
25~35	: 1→4
36~48	: 1→5
49~63	: 1・2→4
64~80	: 1・2→5
81~99	: 1・2→6

HP 28+10 / 21+(体力練度/5)+10
MP 17+10 / (念動力練度/5)+修正 MP修正値(修正要因: 修正値)[基本: 11]/+11+0

イベント	対象	1指針	同志	相方
保護	W-00-1541111	調和	覚醒	/
師匠	11-クズ曹長	1調和	同志	プレイ=0スタ1-1防衛
相方	W-06507777	1名誉	愛木幾	ジガンズ7-ド7777-1主義

■PAD	効果	技能	練度	修正	技能	練度	修正
● 「行くぞっ！」	乾坤一擲	MT操縦	16	1・2 → 4			→
● 「みな、ここが攻め時だっ！」	鼓舞	情報通	10	1 → 4			→
● 「外さんっ！」	狙い切り	歩兵火器	12	1 → 5			→
● 「たたみかけるぞっ！」	殺倒	体術	6	1 → 3			→
● 「やさせるかっ！」	圧倒	隠蔽	9	1 → 4			→
● 「止めだっ！」	追加射撃						→

特技/発動値[8] {ソウルフルスピリット}
カウンター、サポートガード、ブロック

成長パターン
A 2・2 / 0 B 1・1 / 2

メモ 2-セロ
ライバル
ソバルト

出撃回数: ☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆



名前 バネディクト=ケヴィン=ナット (W-07)

プレイ日

	第一指針 主義	第二指針	名義	経歴	ボーナス	経歴ボーナス	開始時小計	成長				小計	成長				小計	成長					合計			
								1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11	12	13				
パイロットレベル							6			+1	7															
出撃回数									+2	+1	+2	+1		+2	+1	+2										
能力	運動						25					25														
	技量						48	+1				49														
	反応						37	+1	+1	+2	+2	43	+2	+2	+2											
	体力						30		+1	+2	+2	35	+2													
	知性						16					16														
	念動						30					30		+2	+2											
技能	MT操縦						16					16														
	情報通						8	+2				10														
	歩兵火器						12					12														
	体術						4		+2			6														
	隠蔽						9					9														
備考	レベルアップや特技の習得、熟練化など																									

計算見直し
(※)

変更
コンラット

